

UCHWAŁA Nr IX/196/12
Rady Miejskiej w Lubawce
z dnia 31 października 2012 roku

w sprawie zmiany Uchwały Nr VII/337/10 Rady Miejskiej w Lubawce z dnia 26 sierpnia 2010 roku w sprawie określenia trybu prac nad projektem uchwały budżetowej gminy Lubawka

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt.15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2001, Nr 142, poz. 1591 ze zm.) oraz art. 234 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. Nr 157 poz. 1240 ze zm.)

Rada Miejska w Lubawce uchwala co następuje:

§ 1

1. W Uchwale nr VII/337/10 Rady Miejskiej w Lubawce z dnia 26 sierpnia 2010 roku w sprawie określenia trybu prac nad projektem uchwały budżetowej gminy Lubawka zmienia się § 1 ust.1. który otrzymuje brzmienie:

„1. Kierownicy jednostek budżetowych, zakładu budżetowego, samodzielnej instytucji kultury oraz kierownicy referatów Urzędu Miasta opracowują i przedkładają Skarbnikowi Gminy w terminie do dnia **15 października** materiały projektowe zawierające:

- przewidywane wykonanie budżetu roku bieżącego,
- projekty prognozowanych dochodów w układzie klasyfikacji budżetowej, w tym dotacji i środków zewnętrznych z określeniem źródeł,
- projekty planów wydatków w podziale na wydatki bieżące (w tym remontowe) i wydatki majątkowe w układzie klasyfikacji budżetowej,
- przychody i rozchody budżetu gminy,
- projekt planów przychodów i kosztów zakładów budżetowych,
- projekt dochodów rachunku dochodów jednostek, o których mowa w art.223 ust. 1 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. Nr 157 poz. 1240 ze zm.) i wydatków nimi finansowanych.”

2. Pozostała treść uchwały pozostaje bez zmian.

§ 2

Uchyla się Uchwałę Nr VIII/173/12 Rady Miejskiej w Lubawce z dnia 27 września 2012 roku w sprawie zmiany Uchwały Nr VII/337/10 Rady Miejskiej w Lubawce z dnia 26 sierpnia 2010 roku w sprawie określenia trybu prac nad projektem uchwały budżetowej gminy Lubawka.

§ 3

Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta Lubawka

§ 4

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.