

ZARZĄDZENIE
BURMISTRZA MIASTA LUBAWKA
z dnia 05 stycznia 2007 roku Nr...11.2007...

w sprawie ogłoszenia otwartego konkursu ofert w trybie zlecenia podmiotom prowadzącym działalność pożytku publicznego realizacji zadania publicznego w 2007 roku

Na podstawie art. 13 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 roku o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. Nr 96, poz. 873, z 2004 r. Nr 64, poz. 593, Nr 116, poz. 1203, Nr 210, poz. 2135, z 2005 r. Nr 155 poz. 1298) postanawiam, co następuje:

§ 1. Ogłaszam otwarty konkurs ofert w trybie zlecenia podmiotom prowadzącym działalność pożytku publicznego realizację zadania publicznego w 2007 roku w brzmieniu stanowiącym załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierzam Przewodniczącemu Komisji Konkursowej powołanej Zarządzeniem Burmistrza Miasta Lubawka Nr/A/2007 z dnia 05 stycznia 2007 roku.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Miasta Lubawka

BURMISTRZ

mgr inż. Tomasz Kulon

REGULAMIN KOMISJI KONKURSOWEJ

**ds. opiniowania ofert na realizację zadań publicznych w zakresie
upowszechniania kultury fizycznej i sportu, z zakresu kultury, sztuki,
ochrony dóbr kultury i tradycji oraz z zakresu ochrony przeciwpożarowej.**

1. Komisja pracuje zgodnie z niniejszym regulaminem, stosując regulacje prawne dla zlecenia realizacji zadań z zakresu pożytku publicznego.
2. Pracami Komisji kieruje Przewodniczący Komisji, który wyznacza termin posiedzenia Komisji, prowadzi to posiedzenie, a także dokonuje podziału czynności pomiędzy członków Komisji.
3. Komisja sprawdza pod względem formalnym otrzymane oferty.
 - a) ocena ofert (w tym zgodności z zapisami programu współpracy gminy z organizacjami pozarządowymi przyjętego na 2007 rok) z uwzględnieniem kryteriów określonych w treści ogłoszonego konkursu.
 - b) Z czynności Komisji sporządza się protokół przekazywany Burmistrzowi Miasta wraz z listą zaopiniowanych ofert.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem podjęcia Zarządzenia.

BURMISTRZ

mgr inż. Tomasz Kulon